

Règles de jeux du Golf Aventure

1/ Le jeu consiste à faire le parcours de 12 trous en un minimum de coups. La personne ayant le moins de coups au total a gagné.

2/ Pour chaque trou une moyenne de coups est indiquée (PAR).

3/ Un maximum de 7 coups par trou est autorisé. Au delà, passez au trou suivant.

4/ Les trous se jouent dans l'ordre du parcours.

5/ Chaque joueur finit le trou avant le départ du joueur suivant.

6/ Consultez les instructions de chaque trou. Il y a un chemin facile et un chemin difficile. Vous devez choisir le chemin que vous allez jouer avant la partie. Si vous avez choisi le chemin difficile et que vous empruntez le chemin facile, vous devez ajouter un point de pénalité à votre résultat sur le trou.

7/ Si la balle finit dans l'eau ou à l'extérieur du parcours, elle doit être replacée à l'endroit où elle est sortie et vous ajoutez un point de pénalité à votre résultat sur le trou.

8/ Si la balle finit dans un bunker (gazon blanc), vous jouez la balle là où elle est, sans pénalité.

9/ Les drapeaux doivent toujours rester dans les trous.

10/ Les partenaires de la partie doivent se trouver en face de la personne qui joue.

11/ C'est de la responsabilité des parents / accompagnateurs de surveiller et d'informer les enfants des règles du jeu.

12/ Les clubs et balles sont strictement personnels et donnent droit à un parcours de 12 trous.

Les joueurs prennent le départ en ayant pris connaissance des conditions climatiques : aucune partie ne sera remboursée en cas d'intempérie.

BONNE PARTIE !